

## Võistlusmäärused

Käesolevad määrused kehtivad Eesti siseselt sooritatavate harjutuste kohta. Rahvusvahelistel võistlustel on kasutusel rahvusvahelised määrused.

### Kombineeritud harjutus (KOMB)

#### 1. Üldine

Kombineeritud võistlus kujutab endast kahe laskeharjutuse — vintrelvast seisvate ulukisiluettide (metsliga, metskits, mägikits/gemss, rebane) laskmist 100 meetrilt (VSS) ja haavilaskmise jahikahevõistluse (JKV) Compak Sporting ning kaevik- või automaattrapi rajal (JKV) — tulemuste kokkuarvestamist.

#### 2. Võistluse korraldus

2.1. Võistlus vintrelvalaskmises (VSS) ning kahevõistluses (JKV) viiakse läbi nende alade võistlusmääruste alusel.

#### 3. Tulemuste arvestamine

3.1 Kombineeritud harjutuse lõpptulemuse saamiseks liidetakse vintrelvaharjutuses saavutatud lasketulemus (max 200 või 400 silma) ning haavilaskmise tulemus (max 50 või 100 tabamust), kusjuures haavilaskmises võrdub tabamus nelja silmaga (maks  $50 \times 4 = 200$ ,  $100 \times 4 = 400$ ).

Kombineeritud harjutuse maksimumtulemus on  $200 + 200 = 400$  punkti või  $400 + 400 = 800$  punkti.

Võrdse tulemuse korral otsustab paremuse haavilaskmises saavutatud tulemus.

4. Võistluse käigus tekkivad protestid ja vaidlused lahendab peakohtunik. Juhul kui protesteeritakse peakohtuniku otsuse vastu, lahendab küsimuse võistlejate hulgast valitud komisjon. Komisjon koosneb kolmest liikmest, kes valitakse vajadusel ja lihthälteenamusega võistlejate poolt.

### Võistlusmäärused liikuva uluki “Jooksev metsliga” (VJM) ja “Jooksev Pöder” (JP) laskmiseks<sup>1</sup>

#### 1. Üldine

Varem kehtisid erinevatele liikuva silueti harjutustele iseseisvad võistlusmäärused. Arvestades laskerajatiste ning laskmiste sarnasust, rakendatakse liikuva ulukisilueti Laskmisel nii sileraudsest, väikekalibribrilise kui ka täiskalibribrilise vintrelvast ühtseid võistlusmääruksi. Loomulikult tuleb arvestada relvade käsitlemisest tingitud eripära.

#### 2. Määrustes kasutatavad põhiterminid

---

<sup>1</sup> Harjutused VVJM (jooksev metsliga väiksekalibribrilise relvast, ÖJM jooksev Metsliga õhkrelvast, ning analoogiliselt VJP, ÖJP on samade harjutuste modifikatsioonid vastavalt väiksekalibribrilistest või õhkrelvadest laskmiseks. Üldmäärustik on sama, kuid relv harjutusele vastav ning laskedistants 50/10 m (samavõrra on vähendatud ka märklehte)

2.1 Jooks — silueti liikumine laskerajal.

2.2 Aken — ava märgijoone kaitsevallis, milles on näha silueti liikumine.

2.3 Siluett — ulukit imiteeriv kujutis, millele on kinnitatud märkleht või märklehed.

2.4 Seeria — harjutuses nõutav silueti (märklehe) liikumiste kogum.

### 3. Kohtunikud

3.1 Vastavalt võistluste klassile võib võistluste läbiviimiseks rakendada erinevat arvu kohtunikke. Iga võistluse läbiviimiseks on vaja määrata vähemalt kolm kohtunikku üldosas toodud põhiülesannete täitmiseks. Kohtunikekogu rakendab tööle peakohtunik.

### 4. Lasketiir ja varustus

4.1. Laskerajatis peab vastama võistlusmäärustele ning olema ehitatud Eestis kehtivate laskerajalise ehitamise ja ohutusnõuete kohaselt.

4.2 Laskekaugus.

- Laskmiseks sileraudsest relvast — 35 m
- Laskmiseks vintrelvast —50 m ja 100 m.

4.3 Lasketiirus peavad olema:

- Laskekoht (tulejoon).
- Aken (märgiava) mägiava) m liikuva märgi liikumise nägemiseks.
- Seadeldis silueti liigutamiseks.
- Siluett tabamisalade (märklehtede) paigaldamiseks.
- Laskeraja teenindajate varjendid ja muud kaitsevahendid.

4.4 Laskekoht peab asetsema märgijoonega umbes samal kõrgusel ning tulejoon paralleelselt märgi liikumisejoonega. Lubatud kõrvalekalle märkide risttelgjoonest alla m 50 distantsilt laskmises on kuni 2 m horisontaalsuunas ja 1 m vertikaalsuunas, üle 50 m distantsilt laskmises vastavalt 4 m ja 2 m. Laskekoha esiserva kaugus märgist võib olla  $\pm 0,5$  m. Laskekoht võib olla varustatud katusega. Laskekoha ees peab olema 80—100 cm kõrgune ja 30 cm laiune alus püsi ja padrunite jaoks. On lubatud kasutada laskekohal tuulekaitseid. Laskekoha taga peab olema piisavalt ruumi kohtunikele.

4.5 Märgi ala koos ajamiga, mis võimaldab siluetti liigutada vasakule ja paremale ühtlase kiirusega. Märk peab 100 m laskmisel olema nähtav 23 m ning 35 ja 50 m Laskmises 10 m ulatuses. Märgiava (akna) laius arvestatakse valemiga, lähtudes märgi kaugusest aknast (kaitseseinast) (vt lisa 2.17).

4.6 Märgijoone aken liikuva metsseasilueti laskmiseks on ühtlaste vertikaalseintega ning nii kõrge, et täielikult varjab silueti liikumise enne aknasse ilmumist.

4.7 Liikuva pödrasilueti akna ava on kaheosaline, selle keskmise ca 23 m ava keskmiste külgiirete kõrgus on 1,5 m, jätkub kahele poole 8 m ulatuses ning lõpeb vähemalt 0,5 m kõrgendusega. See on ala, milles on näha silueti sarvede liikumine enne laskeaknasse ilmumist. Silueti märklehe keskoht peab liikuma akna keskel, s.o 0,75 cm akna üla/alaservast.

4.8 Siluett peab olema asetatud alusele liikumissuunaga pea poole. On lubatud nii kahe tabamisalaga (kahepealise) silueti kui ka kahepealise ühe tabamisalaga silueti kasutamist, kusjuures tulistatakse pea suunas liikuvat märki. Kahe tabamisalaga silueti korral peab tabamisalade (märklehtede) vahe olema vähemalt 10 cm. Siluett peab akna läbima ühtlase kiirusega.

4.9 On lubatud kahe laskuri üheaegne laskude sooritamine kahte samal alusel liikuvasse siluetti.

## 5. Silueti liikumise kiirused

- Sileraudsest relvast 35 m laskmisel 4 m/s (10 m laiuse akna läbimise aeg 2,5 s).
- Vintrelvast 50 m laskmisel 4 m/s (10 m laiuse akna läbimise aeg 2,5 s).
- Vintrelvast 100 m laskmisel 5,23 m/s (23 m laiuse ava läbimise aeg 4,4 s, lubatud kõikumine +/- 0,2 s)

## 6. Märklehed

6.1 Sileraudsest püssist 35 meetrilt metssea nn Eesti silueti laskmiseks — ringikujuline, 50 cm läbimõõduga viie tabamisalaga märkleht, mille tšenter asub silueti ninast mööda horisontaaljoont 60 cm tagapool. Tabamisalad — keskosa(5)- 18 cm, tabamisalad 4, 3, 2, 1 laiusega 4 cm. Tabamisala 5 on valge. Ülejäänud alad tumedad heledate joontega.

6.2 Vintrelvast 50 m metssea nn Euroopa silueti laskmiseks — viis tabamisala. Tabamisalad 10,9, 8 ringikujulised, tabamisalad 5 ja 3 siluetikujulised. Tabamisala keskoht ninast 50 cm mööda horisontaali tagapool. Kõik tabamisalad siluetil on tumedad heledate joontega

6.3 Vintrelvast 100 m liikuva pödrasilueti laskmiseks (Soome siluett) — märkleht ringikujuline, 100 cm läbimõõduga 10 võrdse tabamisalaga. Tabamisala keskoht asub pödra loti tipust 2 cm kõrgemalt mööda horisontaali 55 cm tagapool.

6.4 Vintrelvast 50 m liikuva pödrasilueti laskmisel (Soome siluett) on siluett ja märkleht 50% 100 m siluetist.

## 7. Laskurid

7.1 Laskur peab võistlusel käituma Eesti seaduste, võistlusmääruste ja juhendi kohaselt.

7.2 Võistlusrajal on võistleja kohustatud jälgima võistlusmäärusi ning täitma kohtunike korraldusi, tagades ohutuse ning võistlusmääruste täitmise.

7.3 Relva käsitlemisel väljaspool tulejoont tekkinud süülisuse eest vastutab relva omanik.

7.4 Võistleja peab olema oma laskekohal võistluse korraldajate poolt määratud ajal ja kohas. Kui laskur ei ilmu võistluspaika peale kohtuniku kutset ühe minuti jooksul, loetakse ta puudujaks.

Hilinenud võistleja saab võistlust jätkata peakohtuniku eriloal, kusjuures tema lasketulemusest võidakse maha arvata 3 silma.

7.5 Kui avastatakse, et võistleja kasutab lubamatut relva või moona, siis ta kõrvaldatakse võistluselt ja tema tulemus annulleeritakse.

## 8. Relvad

8.1 Liikuva uluki silueti laskmiseks on jahipraktilistes harjutustes lubatud kasutada standardset, tehase konstruktsiooniga jahirelva või harjutusele sobivat sportrelva. Relval ei tohi olla laskmise ajal rihma. Relvale on kehtestatud normmõõdud (vt joonis 2.10)

8.2 Püssi kaal ilma padruniteta ei tohi olla üle 5,5 kg.

8.3 Päästiku tõmbetugevus peab vastama massile vähemalt 1 kg

8.4 Relva raua maksimaalne pikkus raua otsast kuni kinnise luku tagumise punktini ei tohi ületada 100 cm

8.4 Optilise sihiku suurendusel ei ole piiranguid.

8.5 Seisvaid ja liikuvaid märke tulistatakse ühest ja samast relvast, püssi parameetrite (lae põsetugi, lae õlatugi jms) muutmine on keelatud.

8.6 Minimaalselt lubatud kaliibrid:

- Siledaraudsest relvast laskmisel: cal 32
- Vintraudsest relvast laskmisel (VVJM ja VVJP) — 22LR
- Vintrelvast liikuva metssea silueti laskmisel — 22Hornet (222 Rem)
- Vintrelvast liikuva põdrasilueti laskmisel — 222 Rem

8.7 Sportlikul laskmisel kuuli kaalule piiranguid ei seata.

## 9. Laskeasend

9.1 Laskeasend seisvate märkide laskmisel — seistes ilma kindla toeta (kepita, postita vms). Tugikätt ei või toetada vastu keha.

9.2 Lähteasend liikuva silueti laskmiseks — püss peab olema suunatud laskemärkide suunas. Püssi lae ülemine serv vähemalt 25 cm allpool õlajoont ja laad peab puudutama keha. Laskmisel peab püss asetsema õlas. Laskeasendis ei või tugikäsi toetuda kehale. Relva võib õlga tõsta peale märgi ilmumist laskeavasse.

## 10. Laskmine

10.1 Seisva märgi tulistamine toimub silueti seisvasse märklehte. Kui kasutatakse ainult silueti keskosasid, tuleb seda teha kogu võistluse jooksul. Kui laskur on asunud tulejoonele, annab kohtunik käskluse “valmistuda võistlusseeriaks”. Laskudeks valmistumise aeg on kuni üks minut. Peale kohtuniku käsklust “laadida” võib seisva märgi laskmiseks püssi laadida nelja padrunitega.

Peale kohtuniku küsimist "võistlejad valmis?" ja peale jaatava vastuse saamist järgneb käsklus "tuld".

Enne võistluslaskude sooritamist on laskuril õigus kahele proovilasule, milleks antakse aega 1 minut.

10.2 Seisvate märkide laskmiseks määratakse aeg. Harjutuste JM-1 nelja lasu sooritamiseks aega 2 minutit. VJM- 1, JP- 1 nelja seisva lasu sooritamiseks on aega üks minut kusjuures relva võib laadida nelja padrunita. Harjutuse JM-6 kümne lasu sooritamiseks antakse aega viis minutit.

Kui lask sooritatakse peale lubatud aega või on sooritatud lubatust rohkem laske, arvestatakse maha parim tulemus.

10.3 Liikuva märgi Laskmist alustatakse peale kohtuniku teadet "valmistuda liikuva märgi laskmiseks". Ettevalmistuseks on aega üks minut. Peale antud käsklust võib laskejärjekorras olev laskur relva laadida. Relva võib laadida ühe padrunita. Peale kohtuniku küsimist "võistleja valmis?" ja võistleja vastust "valmis" annab kohtunik loa laskurile märki küsida. Laskur küsib esimest jooksu "anna", mille peale pannakse siluett liikuma. Peale tulemuse teatamist/näitamist pannakse harjutuses JP siluett liikuma vastupidises suunas ilma laskuri küsimist ootamata niipea, kui laskur võtab sisse ooteasendi ja nii kuni seeria lõpuni. Harjutuste JM ja VJM pannakse siluett liikuma peale laskuri igakordset küsimist. Kahe jooksu vaheline minimaalne aeg on 8 s. Tulejoonel laskejärjekorda ootav laskur võib sooritada liikuvale märgile proovisihtimist.

Kahe silueti kasutamise korral tegutsetakse esimesel laskekohal asuva laskuri märgi küsimise järgi.

10.4 Metsseasilueti laskmisel võib püssi tõsta õlga siis, kui siluett ilmub aknasse. Liikuva põdrasilueti laskmisel võib püssi tõsta õlga, kui eelavas ilmuvad nähtavale põdra sarved.

10.5 Vale lähteasendi puhul võib kohtunik laskurile teha märkuse. Teistkordsel eksimisel on kohtunik kohustatud tegema hoiatuse ning laskurit karistatakse võistlustulemusest kolme silma maha arvamiseega. Kolmanda eksimuse korral lasu tulemus annulleeritakse. Edasisel rikkumisel laskur kõrvaldatakse tulejoonelt ning talle jääb sinnani saavutatud tulemus. Karistusi eksimuste eest (märkused, hoiatused) arvestatakse seeria piires välja arvatud võistlustelt kõrvaldamise juhul.

10.6 Kui märk on pandud liikuma enne võistleja valmisolekut, ei pea lasku soonitama. Kui võistleja aga lasu sooritas, siis läheb tulemus arvesse.

Määrustepärase aja jooksul välja tulistamata lasud loetakse möödalaskudeks, välja arvatud tõrke korral.

10.7 Tõrkeks loetakse seda, kui päästmisel löögimehhanism töötas, kuid laeng ei süttinud, kuul ei ole väljunud rauast, padrunit on pesas ning padrunit sütikul on näha lööknõela jälgi.

Tõrke tõestamiseks peab võistleja esitama relva kohtunikule kontrollimiseks, ise enne lukumehhanismi ja kaitseriivi puudutamata.

10.8 Proovisihtimine (vedamine) väljaspool tulejoont on lubatud vaid lasketiirus selleks ettenähtud kohas.

10.9 Esimesele laskurile ning peale vaheaega alustavale laskurile antakse proovisihtimiseks neli tühijooksu.

## 11. Häired

11.1 Kui siluett on pandud liikuma valelt poolt või valepidi, annulleeritakse jooks ja korratakse ka siis, kui võistleja on lasu sooritanud.

11.2 Kohtunikul on õigus jooks katkestada käsklusega "tuli seis". Kui katkestamise ajal toimus lask, siis on võistlejal õigus uuele jooksule (lasule). Peale käsklust sooritatud lasu puhul arvestatakse laskuri tulemusest maha parim tulemus.

11.3 Kui häiret on märganud laskur (ja kohtunik pole võistlust katkestanud), võib võistleja, kes pole ise häiret põhjustanud, tõsta käe ja teatada "seis", mille puhul tuleb märk peatada. Kui kohtunik leiab, et peatamine on põhjendatud, tuleb toimida analoogselt p 11.2. Põhjendamatu peatamise korral loetakse lask sooritatuks (tulemus "0").

11.4 Tõrke korral peab laskur tõstma käe ja ütleva "tõrge" ning asetama püssi lauale. Edasi toimitakse vastavalt p 10.7 ja p 11.3 ettenähtule.

11.5 Ettevalmistus lasu sooritamiseks ei tohi kesta üle ühe minuti. Selle nõude rikkumisel loetak lask sooritatuks ja arvestatakse maha parim tulemus.

11.6 Relvarikke kõrvaldamiseks antakse aega kuni 5 min. Kui see aeg ületatakse, tuleb laskuril laskekoht vabastada teistele laskuritele. Võistluse jätkamise mõnes teises vahetuses otsustab peakohtunik.

11.7 Karistused, mida laskurile rakendatakse, peavad olema kantud võistlusprotokollis.

11.8 Normaalingimustes sooritamata jäänud lask loetakse möödalasuks (0).

11.9 Lasketiirupoolse häire ja katkestuse korral jätkatakse võistlust katkestuse kohalt.

## 12. Tabamus ja tulemuste hindamine

12.1 Märgikohtunikud peavad kontrollima ja fikseerima iga lasu tulemuse.

12.2 Tabamust hinnatakse kuuli augu järgi. Kaliibrilist ümberhindamist ei teostata.

12.3 Lasketulemuste kohta peetakse arvestust nii tule- kui märgijoonel. Erinevuste ilmnemisel jääb otsustavaks märgijoonel kohtuniku hinnang.

12.4 Tulejoone kohtunik peab jälgima, et seeria sooritamisel ei kasutataks ettenähtust rohkem padruneid. Kui märklehel on rohkem tabamisauke ja ei ole näha aukude märgistamise jälgi loetakse paremad lasud võistleja kasuks. Ebakõlade ja vaidluste ärahoidmiseks on soovitatav tabamused enne kinni kleepimist märgistada (läbi kriipsutada, märgistada värvi või kriidiga vms).

12.5 Võrdse tulemuse korral määrab paremuse (kui juhend ei määra teisiti):

Juhul, kui võistlusjuhendis ei ole märgitud teisiti, määratakse võrdse tulemuse korral esikolmiku paremusjärjestus ümberlaskmisega (lisaseeria), muul juhul

- seisvate märkide harjutuses — kogu harjutuses enim kümneid, seejärel üheksaid, kaheksa jne saavutanu

- liikuvate märkide harjutuses — kogu harjutuses enam kümneid, üheksaid kaheksaid jne saavutatu
- kombineeritud harjutuses (seisvad ja liikuvad märgid) — paremus liikuvate märkide seeria(te) laskmises, selle võrdsuse korral liikuvate märkide laskmises enam kümneid, üheksaid, kaheksaid jne saavutatu.

### 13. Protestide esitamine

Võistluse käigus tekkivad protestid ja vaidlused lahendab peakohtunik. Juhul kui protesteeritakse peakohtuniku otsuse vastu, lahendab küsimuse võistlejate hulgast valitud komisjon. Komisjon koosneb kolmest liikmest, kes valitakse vajadusel ja lihthäälteenamusega võistlejate poolt.

## Võistlusmäärused vintrelvast seisvate ulukisiluettide laskmine 100/50 m distantsilt (VSS)<sup>2</sup>

### Üldine

Harjutus on välja arendatud Saksamaa jahimeeste poolt. Seda harrastatakse kogu Euroopas ning on tuntud nimetuse all «Kesk-Euroopa harjutus seisvatele siluettidele».

Lastakse nelja 100 m kaugusel seisvat ulukisiluetti: metssiga, metskits, mägikits ja rebane. Igale siluetele sooritatakse 5 lasku. Erinevaid siluette lastakse erinevatest laskeasenditest.

Neid määrusi on võimalik rakendada (kohandada) ka teiste ulukisiluettide laskmiseks erinevatelt distantsidelt.

#### 1. Lasketiir ja varustus.

1.1 Laskerajatis peab vastama Eesti Vabariigis kehtivatele laskerajatiste ja nende ehitamise nõuetele.

1.2 Laskekaugus 100 m või 50 m ( $\pm 0,5$  m).

1.3 Märklehed peavad asetsema umbes samal kõrgusel ja ristteljel tulejoone suhtes.

Lubatud kõrvalekalle nii horisontaal- kui vertikaalsuunas kuni 2 m. Lubatud on kasutada katuse ja tuulekaitsega laskekohti. Püstiasendist laskmisel peab laskuri ees olema alus padrunite jaoks.

1.4 Laskemärkideks laskmisel 100 m distantsilt on Kesk-Euroopa harjutuse märklehed (vt lisa 2.8), mis võivad olla väljalõigatuna siluetikujulistena või kompaktselt vähemalt 150x 150 cm alusel, paigutatuna ülemises reas metskits ja mägikits, alumises reas metssiga ja rebane.

Vastavalt kokkuleppele võib kasutada muudetud mõõtmetega märklehti.

1.5 Märklehtede mõõtmed ja tabamisalad (DJV märklehtede alusel).

---

<sup>2</sup> Harjutused VVSS ja ÖSS on vastava harjutuse samade harjutuste modifikatsioonid vastavalt väiksekaliibrilistest või õhkrelvadest laskmiseks. Üldmäärustik on sama, kuid relv harjutusele vastav ning laskedistants 50/10 m (samavõrra on vähendatud ka märklehte)

- Metssiga (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 10cm, 17,5 cm ja 25,2 cm, tabamisalad väärtusega 5-3 erikujulised.
- Metskits (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 9,5 cm, 14,5 cm ja 19,5 cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.
- Metskits (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 10cm, 16,5 cm ja 23cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.
- Rebane (istuv) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 9cm, 13 cm ja 17cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.

## 2. Relv

2.1 Harjutust võib sooritada kõikidest jahirelvana registreeritud vintrelvadest, mis peavad vastama alljärgnevatele nõuetele:

- Kõik relva tugiosad (laad, esitugi jne) peavad olema fikseeritud (mitte reguleeritavad võistluse ajal). Relva osade asendit ei ole lubatud harjutuste sooritamise ajal muuta.
- Relv peab olema ilma rihmata.
- Relva üldkaal (koos optikaga) ei tohi ületa 5 kg.
- Relva kaliiber ei tohi olla alla 22 Hornet.
- Lubatud on kasutada optilist sihikut vaba suurendusega
- Relva kogupikkuseks on lubatud kuni 125 cm.
- Päästiku tõmbetugevus on vaba.

## 3. Laskmise sooritamine ja tulemuste hindamine

3.1 Võistleja võib siluettide laskmise järjekorra vabalt valida.

3.2 Laskeharjutuse sooritamiseks antakse ühele laskurile (nelja silueti) Laskmiseks aega 20 min või ühe silueti laskmiseks 5 min.

Enne võistlusseeria alustamist on lubatud sooritada kaks proovilasku proovilehte või sooritada proovilasud selleks ettenähtud kohas (koha olemasolul enne võistlusseeriat proovilaske ei lubata).

Proovilaskudele kulutatud aega ei arvestata võistlusaja sisse. Proovilaskudeks antakse aega üks minut.

Individuaalvõistluse läbiviimisel on lubatud lasta ühte märklehtede komplekti laskekohtade vahetamisega. Ka sellisel juhul määratakse ühe silueti laskmiseks aeg 5 minutit. Ajalimiidi lõppemisest teatab kohtunik neljandal minutil "üks minut". Viienda lasu sooritamiseks laskeasendi võtnud laskur ajalimiidi lõppedes laskmist ei katkestata, vaid lubatakse tal lask sooritada juhul, kui ta ei välju laskeasendist.



Võistkondlike võistluste läbiviimisel võistkonna laskmisega ühte märklehtede komplekti laskekohtade vahetamisega vastavalt vabadele märklehtedele ühe silueti laskmiseks aega ei määrata, vaid lähtutakse üksnes võistkonnale eraldatud laskeajajuhendist (nt kuueliikmelise võistkonna puhul ajalimiit 45 min).

3.3 Relv laetakse ühe padruniga (kassetist ümberlaadimine ei ole lubatud).

3.4 Võistlejal ei ole lubatud kasutada kindaid. Pole ka lubatud kasutada paksendustega spetsiaalset laskuriietust.

3.5 Võistlejatel on lubatud peale proovilaskude sooritamist kasutada vaatetoru lasketulemuste kindlakstegemiseks. Võistluslaskude sooritamisel on kõrvaline abi ning vaatetoru kasutamine keelatud.

#### 4. Laskeasendid

- Metssiga — seistes vabalt, ilma toeta, käsi võib toetuda kehale.
- Metskits – seistes, toetudes kindlale toele (postile).
- Gemss/mägilammas – seistes, toetudes mägikepile (kepp toetub vabalt maale).
- Rebane — lamades, käelt. Lamades asendis peab tugikäel nurk olema vähemalt 30 kraadi lamamispinna suhtes. On lubatud kasutada kallakpinda, 2 m pikkuse sileda aluspinna puhul võib esiosa kõrgus olla kuni 10 cm.

#### 5. Tabamuste hindamine

5.1 Tabamus määratakse kuuli augu järgi, st kaliibrilist korrigeerimist ei tehta.

5.2 Laskuri mittesüülise ülemäärase tabamuse korral arvestatakse maha väiksem tulemus.

Märklehte lastud ülemäärase lasu korral arvestatakse maha parim tulemus.

5.3 Võrdse tulemuse korral arvestatakse paremusjärjestust alljärgnevas järjestuses.

- Võimalusel korraldatakse ümberlaskmine metssealaskmisel 5 lasu kaupa
- Paremus metssea laskmisel
- Paremus mägikitse laskmisel
- Paremus metskitse laskmisel
- Paremus rebase laskmisel
- Enim tabamusi 10, kõigi laskeasendite kokkuvõttes, seejärel vastavalt 9,8 jne.
- Absoluutselt võrdse tulemuse saavutamisel sooritatakse lisaseeria (5 lasku) metssea asendist.

#### 6. Kohtunike tegevus

Kohtunikekogu komplekteeritakse vastavalt võistluse kategoriale, kusjuures igal võistlusel peab olema peakohtunik, tulejoonekohtunik ja märkidejoone kohtunik. Vastavalt võistluse kategoriale võib nende ülesandeid täita üks isik, kohustudes täitma kõiki vastavate kohtunike ülesandeid. Kasutatakse laskevõistlustel üldkasutatavaid, selgelt kõlavaid käsklusi: “võib laadida”, “võib tulistada” ehk “tuld”, “laskmise lõpp” ehk “tule lõpp” jne vastavalt relvaseadusele.

Kohtunik peab olema kindel, et võistleja on käsklusest aru saanud ja alles seejärel lubama kasutada kuulmiskaitseid. Vajaduse korral on kohtunikul õigus võistlus peatada.

## 7. Häired

7.1 Kohtunikul on õigus katkestada laskmine, kui mõni tulejoonel olevatest laskuritest rikub korda või häirib teisi laskureid. Korda rikkunud laskurile määrab karistuse kohtunik.

Teiste laskuritele võistlusajale lisatakse katkestuses kulunud aeg.

7.2 Võistlejal on lubatud taotleda võistluse katkestamist ohu tekkimise, relvarikke või kohtunikul märkamata jäänud määruste rikkumise korral. Teiste häirete puhul võistlust ei katkestata.

## 8. Protestid

Võistluse käigus tekkivad protestid ja vaidlused lahendab peakohtunik. Juhul kui protesteeritakse peakohtuniku otsuse vastu, lahendab küsimuse võistlejate hulgast valitud komisjon. Komisjon koosneb kolmest liikmest, kes valitakse vajadusel ja lihthäälteenamusega võistlejate poolt.